



COMUNE DI ALIFE

PROVINCIA DI CASERTA

Informazione alla cittadinanza

L'Amministrazione Comunale,

rende noto che il 31 Dicembre 2024 sono terminati i lavori di manutenzione ed adeguamento igienico sanitario dell'**edificio comunale di Via Forma, adibito a Scuola dell'Infanzia.**

I lavori sono stati eseguiti nei termini del cronoprogramma che ne prevedeva la realizzazione per una parte prima dell'inizio dell'anno scolastico e l'altra durante le vacanze natalizie ricadenti nel 2024, il tutto per evitare qualsiasi intralcio al regolare svolgimento dell'orario scolastico.

Sono stati eseguiti lavori di

- Ripristino di tutte le parti deteriorate o danneggiate dellaintonacatura con la tinteggiatura totale delle pareti esterne
- Ripristino della funzionalità in sicurezza della rampa per disabili
- Ripristino della funzionalità delle porte interne, delle finestre e delle relative tapparelle con sostituzioni delle parti meccaniche deteriorate
- Ripristino della funzionalità dei servizi igienici mediante sostituzione delle tubazioni di carico e scarico e della rubinetteria deteriorata
- Ampliamento e messa in sicurezza del Parco giochi
- Rifacimento pitturazione a smalto delle ringhiere esterne ed interne, del cancello d'ingresso, delle porte interne e dei termosifoni
- Ripristino di tutte le parti deteriorate o danneggiate dellaintonacatura con la tinteggiatura totale delle pareti interne

Per la esecuzione dell'intervento si è attinto ai fondi di cui alla Legge 328/2000 assegnati al Comune di Alife dall' Ambito Territoriale C4 per le attività di cui al Fondo Nazionale per il Sistema Integrato di Educazione e di Istruzione SIEI destinati a bambini della fascia di età 0 – 6 anni.

Il finanziamento dell'intervento è rientrato nella ripartizione di spesa dei fondi sopracitati assegnati all' Ente, realizzata a cura del Consigliere Comunale Delegato alle Politiche Sociali, Elisa Di Caprio di concerto con l'Assessorato e Settore dell'Ente competenti.

Dalla Casa Comunale

Alife, gennaio 2025

Il Sindaco
Fernando De Felice







